

# Table of Contents

<b>Graficas en ROOT.....</b>	<b>1</b>
Archivos ascii.....	1
Formato de entrada : 6 columnas.....	1
Formato de entrada : 4 columnas.....	1
Formato de entrada : 3 columnas.....	2
Formato de entrada : 2 columnas.....	3
Script final.....	3

# Graficas en ROOT

## Archivos ascii

Esta parte del tutorial, esta inspirada en un codigo que tuve que hacer para un colega que no tenia ni idea de como empezar con ROOT. Basicamente, el necesitaba combinar en un solo grafico, datos guardados en formato ascii. Estos datos, provenian de distintas fuentes y por ende, ademas de las coordenadas X-Y de cada punto, se tenia algunas veces errores simetricos en X-Y, errores asimetricos, errores solo en Y, o sin errores.

Aqui doy una descripción del código que escribi y que ustedes pueden bajar haciendo click aqui. Primero dividire en problema en las funciones que realizan la lectura de los datos y que devuelven la grafica correspondiente.

### Formato de entrada : 6 columnas

Los datos vienen en 6 columnas ( x, y, xerr1, xerr2, yerr1, yerr2 ) donde los errores son asimetricos. El correspondiente tipo de grafico es TGraphAsymmErrors:

```
1TGraphAsymmErrors * readTypeOne( const char * fname)
2{
3
4  ifstream in;
5  in.open(fname); //
6
7  double en, flux, enerr1, enerr2, fluxerr1, fluxerr2; //we read 6 columns of data
8
9  TGraphAsymmErrors * graphT1 = new TGraphAsymmErrors();
10
11  int i = 0;
12
13  while ( in.good() )
14  {
15
16    in >> en >> flux >> enerr1 >> enerr2 >> fluxerr1 >> fluxerr2;
17
18    graphT1->SetPoint( i , en, flux);
19    graphT1->SetPointError( i, enerr1, enerr2, fluxerr1, fluxerr2);
20
21    ++i;
22
23  }
24
25  std::cout << "Total points read: " << i << std::endl;
26
27  in.close();
28
29  return graphT1;
30
31}
```

### Formato de entrada : 4 columnas

Los datos vienen en 4 columnas ( x, y, xerr, yerr) donde los errores son simetricos. El correspondiente tipo de grafico es TGraphErrors:

```
1TGraphErrors * readTypeTwo( const char * fname)
2{
3
4  ifstream in;
```

```

5 in.open(fname); //
6
7 double en, flux, enerr, fluxerr;
8
9 TGraphErrors * graphT2 = new TGraphErrors();
10
11 int i = 0;
12
13 while ( in.good() )
14 {
15
16     in >> en >> flux >> enerr >> fluxerr; //we read 4 columns of data
17
18     graphT2->SetPoint( i , en, flux);
19     graphT2->SetPointError( i, enerr, fluxerr);
20
21     ++i;
22
23 }
24
25 std::cout << "Total points read: " << i << std::endl;
26
27 in.close();
28
29 return graphT2;
30
31}

```

## Formato de entrada : 3 columnas

Los datos vienen en 3 columnas ( x, y, yerr) donde los errores son simetricos. Es decir, no tenemos informacion del error en x o simplemente no existe. Manejaremos el mismo tipo que en el caso anterior, es decir TGraphErrors [↗](#) pero introduciremos un Xerror = 0.0:

```

1 TGraphErrors * readTypeThree( const char * fname)
2 {
3
4     ifstream in;
5     in.open(fname); //
6
7     double en, flux, fluxerr;
8
9     TGraphErrors * graphT3 = new TGraphErrors();
10
11     int i = 0;
12
13     while ( in.good() )
14     {
15
16         in >> en >> flux >> fluxerr; //we read 3 columns of data
17
18         graphT3->SetPoint( i , en, flux);
19         graphT3->SetPointError( i, 0.0, fluxerr);
20
21         ++i;
22
23     }
24
25     std::cout << "Total points read: " << i << std::endl;
26
27     in.close();
28
29     return graphT3;
30
31}

```

## Formato de entrada : 2 columnas

Los datos vienen en 2 columnas ( x, y ) no hay ningun tipo de error. El correspondiente tipo de grafico es el mas sencillo de todos, un TGraph[?](#):

```

1 TGraph * readTypeFour( const char * fname)
2 {
3
4   ifstream in;
5   in.open(fname); //
6
7   double en, flux;
8
9   TGraph * graphT4 = new TGraph();
10
11  int i = 0;
12
13  while ( in.good() )
14  {
15
16    in >> en >> flux; //we read 2 columns of data
17
18    graphT4->SetPoint( i , en, flux);
19
20    ++i;
21  }
22 }
23
24 std::cout << "Total points read: " << i << std::endl;
25
26 in.close();
27
28 return graphT4;
29
30 }
```

## Script final

Finalmente ponemos toda esta tecnologia para leer los archivos y producir la grafica deseada. Algunas notas:

- Nota 1: Usaremos un contenedor propio de ROOT, una [\[\[http://root.cern.ch/root/html/TList.html\]\]](http://root.cern.ch/root/html/TList.html)[TList]. Este nos permitira guardar todos los distintos graficos, sin importar de que tipo son. En ROOT todos estos objetos heredan de una clase comun a todo objeto en ROOT, un TObject[?](#). En este caso en particular, crearemos un apuntador a una TList llamado **allgraphs**. La logica es la siguiente:
  - ◆ Declaramos un apuntador al grafico que requerimos. La funcion correspondiente --segun el formato de los datos de entrada-- abra el archivo y devuelva la grafica.
  - ◆ Usando el metodo Add( XX ) adicionamos la grafica al contenedor.
- Nota 2: Todas las funciones descritas arriba, reciben como argumento, el camino y el nombre del archivo que contiene los datos.
- Nota 3: Necesitamos de un TCanvas[?](#) para pintar nuestras multiples graficas
- Nota 4: Adicionamos todas las opciones necesarias: ejes en escala logaritmica. Tambien, necesitamos que cada grafica se dibuje con alguna característica que la distinga: color, linea, etc . Por ejemplo, las opciones que podemos dar a la linea que une los puntos de la grafica son TAttLine[?](#)
- Nota 5: Despues de asignar todas las opciones, realizamos un ciclo sobre los contenidos del

contenedor **allgraphs** y dibujar cada uno de ellos en el Canvas.

```

1 void makePlots () {
2
3  ///  
4  ///  
5  ///  
6  ///  
7  ///  
8  ///  
9  ///  
10 ///  
11 ///  
12  
13  
14 int ndataset = 0;  
15 TList * allgraphs = new TList(); ///  
16  
17  // 1. 6 columns data  
18  
19 TGraphAsymmErrors * graphT1 = readTypeOne("1959-650-1ES-data/data-set-n6-MAGIC-uncorrecte  
20 allgraphs->Add( graphT1 );  
21 ndataset++;  
22  
23 graphT1 = readTypeOne("1959-650-1ES-data/data-set-n7-MAGIC-corrected-absorption-by-IR.txt  
24 allgraphs->Add( graphT1 );  
25 ndataset++;  
26  
27 graphT1 = readTypeOne("1959-650-1ES-data/data-set-n8-historical-TeV-region.txt");  
28 allgraphs->Add( graphT1 );  
29 ndataset++;  
30  
31  // 1. 3 columns data  
32  
33 TGraphErrors * graphT3 = readTypeThree("1959-650-1ES-data/data-set-n2-optical-UV-swift.txt  
34 allgraphs->Add( graphT3 ); //Append to your List this Graph  
35 ndataset++;  
36  
37 graphT3 = readTypeThree("1959-650-1ES-data/data-set-n3-may24-max.txt");  
38 allgraphs->Add( graphT3 ); //Append to your List this Graph  
39 ndataset++;  
40  
41 graphT3 = readTypeThree("1959-650-1ES-data/data-set-n4-may19-min.txt");  
42 allgraphs->Add( graphT3 ); //Append to your List this Graph  
43 ndataset++;  
44  
45 graphT3 = readTypeThree("1959-650-1ES-data/data-set-n5-avg-suzaku-swift-may24-29.txt");  
46 allgraphs->Add( graphT3 ); //Append to your List this Graph  
47 ndataset++;  
48  
49  // 1. 2 columns data  
50  
51 TGraph * graphT4 = readTypeFour("1959-650-1ES-data/data-set-n1-historical-low-region.txt")  
52 allgraphs->Add( graphT4 ); //Append to your List this Graph  
53 ndataset++;  
54  
55 graphT4 = readTypeFour("1959-650-1ES-data/data-set-n9-optical-UV-ground.txt");  
56 allgraphs->Add( graphT4 ); //Append to your List this Graph  
57 ndataset++;  
58  
59 graphT4 = readTypeFour("1959-650-1ES-data/log-parabolas-fit.txt");  
60 allgraphs->Add( graphT4 ); //Append to your List this Graph  
61 ndataset++;  
62  
63 std::cout << "Total dataset read " << ndataset << " " << std::endl;  
64

```

```

65 ///  
66 ///  
67 ////////////////////////////////////  
68 ///  
69 ///  
70  
71 TCanvas * canvas = new TCanvas("Plot1", "Canvas for plot 1", 94, 262,700, 502 );  
72 canvas->SetFillColor(10);  
73  
74 ///  
75 ///  
76 ///  
77  
78 ///  
79 ///  
80 float xmin = 10.0;  
81 float xmax = 28.0;  
82 float ymin = -13.0;  
83 float ymax = -9.0;  
84  
85 ///  
86 int style[15];  
87 int color[15];  
88 float size[15];  
89  
90 ///  
91 style[0] = 25;  
92 color[0] = 2;  
93 size[0] = 1.0;  
94  
95 ///  
96 style[1] = 26;  
97 color[1] = 4;  
98 size[1] = 1.0;  
99  
100 ///  
101 style[2] = 24;  
102 color[2] = 38;  
103 size[2] = 1.0;  
104  
105 ///  
106 style[3] = 20;  
107 color[3] = 4;  
108 size[3] = 0.5;  
109  
110 ///  
111 style[4] = 24;  
112 color[4] = 6;  
113 size[4] = 0.8;  
114  
115 ///  
116 style[5] = 26;  
117 color[5] = 2;  
118 size[5] = 0.8;  
119  
120 ///  
121 style[6] = 7;  
122 color[6] = 2;  
123 size[6] = 1.0;  
124  
125 ///  
126 style[7] = 25;  
127 color[7] = 38;  
128 size[7] = 1.0;  
129  
130 ///  
131 style[8] = 26;

```

```

132 color[8] = 7;
133 size[8] = 1.0;
134
135 //For dataset No10
136 style[9] = 1;
137 color[9] = 1;
138 size[9] = 1.0;
139
140 // Loop over all Graphs and draw them in the Canvas
141 // Min,Max for X and Y axis are set on the first Graph that is plotted
142
143 ndataset = allgraphs->GetSize(); //Get the ndatasets from the size of the List
144
145 // Loop now over the List using the index k
146
147 for(int k=0; k < ndataset; ++k) {
148
149     if( k == 0 ) {
150         //this is our first graph and it is special (to define axis min,max)
151         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMinimum(ymin);
152         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMaximum(ymax);
153         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->Draw("AP");
154         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->GetXaxis()->SetLimits(xmin, xmax);
155         //set the color options
156         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerStyle( style[k] );
157         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerSize( size[k] );
158         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerColor( color[k] );
159         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetLineColor( color[k] );
160         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->Draw("AP"); // Draw option AP A=draw axis P=draw a marker
161     }
162     else {
163         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerStyle( style[k] );
164         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerSize( size[k] );
165         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetMarkerColor( color[k] );
166         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetLineColor( color[k] );
167     }
168     ((TGraph*)allgraphs->At(k))->Draw("P"); // since we have already plotted the axis on t
169     if( k == 9 ) {
170         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->SetLineWidth(2);
171         ((TGraph*)allgraphs->At(k))->Draw("C");
172     }
173 }
174
175 }
176
177 }
178
179 /// All done!
180
181 }

```

-- AndresOsorio - 27-Jun-2012

---

This topic: [Main > RootGraphicsAO](#)

Topic revision: r1 - 2012-06-27 - AndresOsorio



Copyright &© 2008-2019 by the contributing authors. All material on this collaboration platform is the property of the contributing authors.

Ideas, requests, problems regarding TWiki? Send feedback